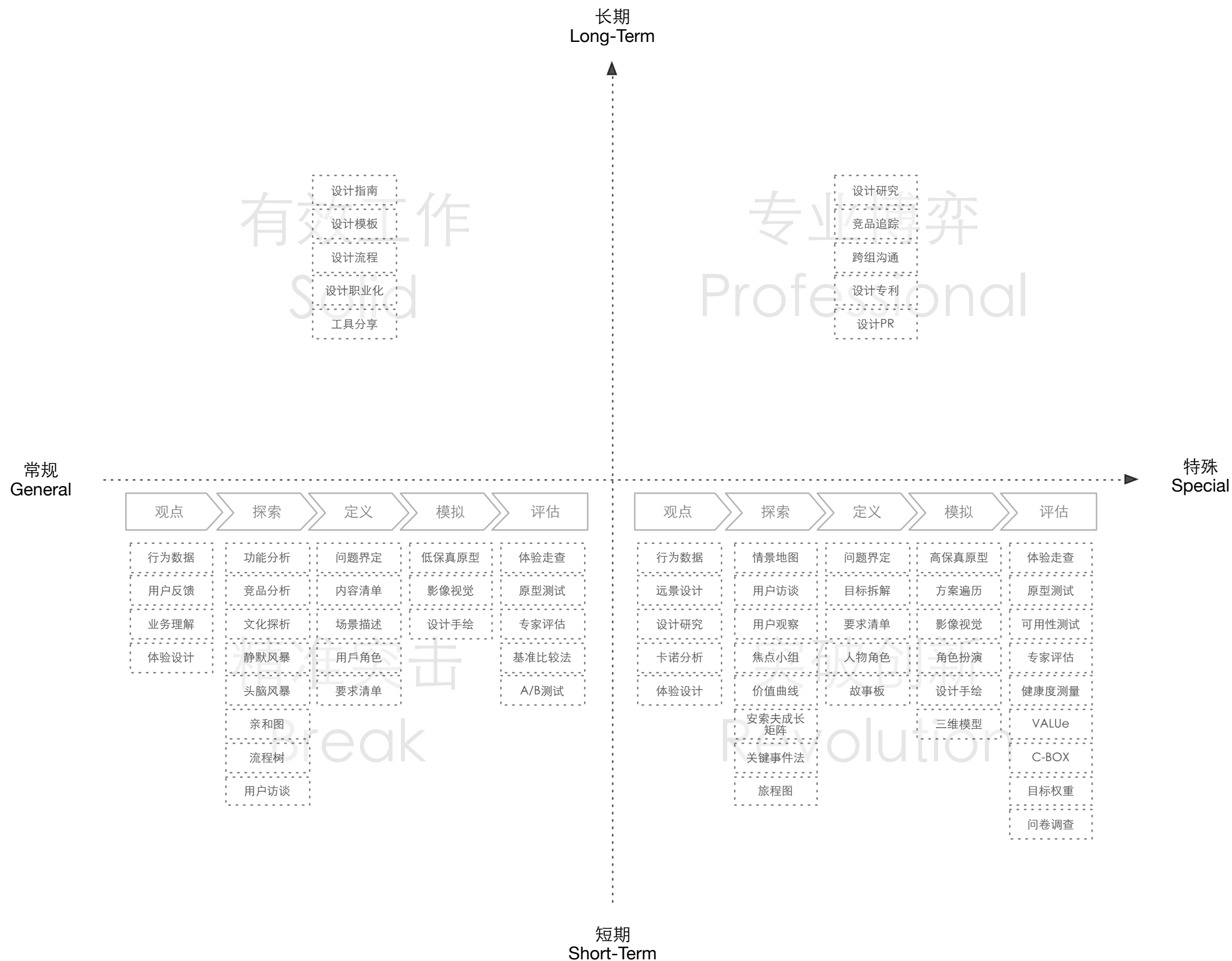


SRBP模型地图

結果導向的設計行為決策思維



核心
设计视角与设计价值

优先判断因素
重要性x & 耗时y

象限特征
一/二 主动驱动
三/四 被动驱动
一/三 内向驱动
二/四 外向驱动

象限行为决策
一 专业博弈 (主动/外向)
二 有效工作 (主动/内向)
三 精准突击 (被动/内向)
四 突破创新 (被动/外向)

设计方法论
方法论是执行设计行为的基础
需要持续在地图中体现