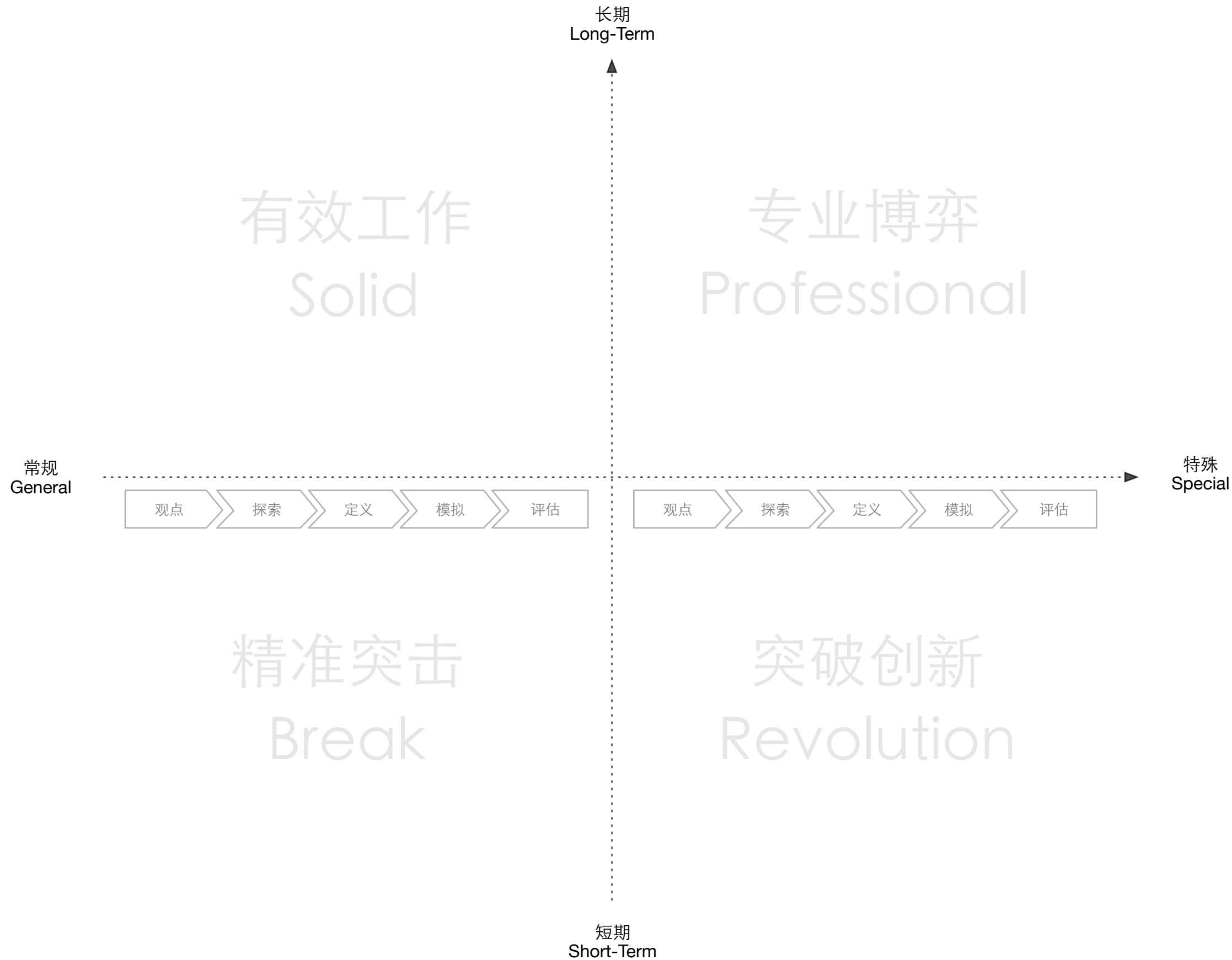


SRBP模型地图

結果導向的設計行為决策思維



核心
设计视角与设计价值

优先判断因素
重要性x & 耗时y

象限特征

- 一/二 主动驱动
- 三/四 被动驱动
- 一/三 内向驱动
- 二/四 外向驱动

象限行为决策

- 一 专业博弈 (主动/外向)
- 二 有效工作 (主动/内向)
- 三 精准突击 (被动/内向)
- 四 突破创新 (被动/外向)

设计方法论
方法论是执行设计行为的基础
需要持续在地图中体现